

LAPORAN SKRIPSI

**PENGEMBANGAN POTENSI TEMPAT PARIWISATA KABUPATEN
KUDUS BERBASIS SISTEM INFORMASI GEOGRAFIS**

**Oleh :
Rizky Agus Setiawan
2009-51-024**



PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA

FAKULTAS TEKNIK

UNIVERSITAS MURIA KUDUS

2014

LAPORAN SKRIPSI

**PENGEMBANGAN POTENSI TEMPAT PARIWISATA KABUPATEN
KUDUS BERBASIS SISTEM INFORMASI GEOGRAFIS**

Oleh :
Rizky Agus Setiawan
2009-51-024



PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA

FAKULTAS TEKNIK

UNIVERSITAS MURIA KUDUS

2014



UNIVERSITAS MURIA KUDUS
PERNYATAAN PENULIS

JUDUL : PENGEMBANGAN POTENSI TEMPAT PARIWISATA
KABUPATEN KUDUS BERBASIS SISTEM INFORMASI
GEOGRAFIS
NAMA : RIZKY AGUS SETIAWAN
NIM : 2009-51-024

“Saya menyatakan dan bertanggung jawab dengan sebenarnya bahwa Skripsi ini adalah hasil karya saya sendiri kecuali cuplikan dan ringakasan yang masing-masing telah saya jelaskan sumbernya. Jika pada waktu selanjutnya ada pihak lain yang mengklaim bahwa Skripsi ini sebagai karyanya, yang disertai dengan bukti-bukti yang cukup, maka saya bersedia untuk dibatalkan gelar sarjana komputer saya beserta segala hak dan kewajiban yang melekat pada gelar tersebut”.

Kudus, 02 Juni 2014

Rizky Agus Setiawan
Penulis



UNIVERSITAS MURIA KUDUS
PERSETUJUAN SKRIPSI

JUDUL : PENGEMBANGAN POTENSI TEMPAT PARIWISATA
KABUPATEN KUDUS BERBASIS SISTEM INFORMASI
GEOGRAFIS

NAMA : RIZKY AGUS SETIAWAN

NIM : 2009-51-024

Skripsi ini telah diperiksa dan disetujui.

Kudus, 02 Juni 2014

Pembimbing Utama

Pembimbing Pembantu

Endang Suprivati, M.Kom
NIDN. 0629077402

Arief Susanto, S.T, M.Kom
NIDN. 0603047104

Mengetahui
Ka. Progdi Teknik Informatika

Ahmad Jazuli, M.Kom
NIDN. 0406107004

ABSTRAK

Kudus merupakan kota industri tetapi juga memiliki potensi wisata yang khas di banding daerah lain. Kudus memiliki tempat pariwisata yang indah tetapi dari segi masyarakat dan pemerintahan setempat belum ada wadah untuk mempromosikan pariwisata – pariwisata tersebut. Dengan aplikasi yang akan dibangun ini berisi informasi tempat-tempat wisata di Kudus lengkap dengan profil serta petanya, aplikasi ini akan menampilkan secara lengkap informasi tempat-tempat pariwisata dengan menggunakan SIG (Sistem Informasi Geografis) serta perancangan sistem serta aliran data pada aplikasi ini menggunakan DFD dan untuk merancang tabel-tabel berelasi pada database menggunakan Entity Relationship diagram (ERD). Setelah merancang sistem dan database, tahap berikutnya ialah mentransformasikan perancangan ke pembangunan. Dimana implementasi untuk sistem ini menggunakan bahasa pemrograman JAVA, PHP dan MySQL. Aplikasi ini menjelaskan lokasi tempat-tempat pariwisata tersebut, sehingga memudahkan wisatawan ketika datang ke Kudus dan mengunjungi tempat-tempat pariwisata di Kudus. Aplikasi ini dapat menjadi sarana promosi, tidak hanya untuk promosi pariwisata itu sendiri, tetapi juga sarana promosi bagi pemilik tempat-tempat wisata dan penyedia layanan jasa seperti hotel, tempat-tempat penjualan kerajinan budaya Kudus, tempat-tempat wisata kuliner yang dapat dikunjungi dan penyedia rute perjalanan wisata Kudus. Dengan menyediakan informasi yang lengkap diharapkan dapat membantu wisatawan ketika berkunjung ke kota Kudus

Kata kunci : Pariwisata, SIG(Sistem Informasi Geografis), Promosi

KATA PENGANTAR

Puji syukur kehadiran Allah SWT karena atas Rahmat dan Hidayah-Nya penulis mampu menyelesaikan penyusunan skripsi ini dengan judul “Pengembangan Potensi Tempat Pariwisata Kabupaten Kudus Berbasis Sistem Informasi Geografis”.

Skripsi ini disusun guna melengkapi salah satu persyaratan untuk memperoleh Gelar Kesarjanaan Program Studi Teknik Informatika Fakultas Teknik Universitas Muria Kudus. Kiranya dalam penyusunan skripsi ini tidak akan terselesaikan dengan baik tanpa bantuan dari berbagai pihak. Untuk itu pada kesempatan ini penulis mengucapkan terima kasih yang sebesar-besarnya, penghargaan yang setinggi-tingginya dan permohonan maaf atas segala kesalahan yang pernah penulis lakukan kepada semua pihak yang telah membantu dalam penyelesaian skripsi ini, terutama kepada :

1. Bapak Prof. Dr. dr. Sarjadi, Sp. PA (alm) selaku Rektor Universitas Muria Kudus.
2. Bapak Rochmad Winarso, ST, MT, selaku Dekan Fakultas Teknik Universitas Muria Kudus.
3. Bapak Ahmad Jazuli, M.Kom, selaku Ketua Program Studi Teknik Informatika Universitas Muria Kudus.
4. Ibu Endang Supriyati, M.Kom, selaku pembimbing Skripsi penulis.
5. Bapak Arief Susanto, S.T, M.Kom, selaku pembimbing Skripsi penulis.
6. Bapak dan ibuku, terima kasih atas do'a restu serta ridho sehingga aku bisa jadi seperti ini.
7. Semua pihak yang telah membantu penyusunan skripsi ini yang tidak bisa penulis sebutkan satu persatu

Penulis menyadari sepenuhnya bahwa dalam penyusunan skripsi ini masih terdapat banyak kekurangan, untuk itu penulis mengharap kritik dan saran dari berbagai pihak untuk sempurnanya sebuah karya tulis. Selain itu penulis juga berharap semoga karya tulis ini dapat memberikan manfaat bagi semua.

Kudus, 25 Januari 2014

Penulis

DAFTAR ISI

	Halaman
HALAMAN SAMPUL	i
HALAMAN JUDUL	ii
PERNYATAAN PENULIS	iii
PERSETUJUAN SEKRIPI	iv
ABSTRAK	v
KATA PENGANTAR	vi
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR TABEL	xiv
 BAB I PENDAHULUAN	 1
1.1. Latar Belakang.....	1
1.2. Batasan Masalah	2
1.3. Rumusan Masalah.....	2
1.4. Tujuan Penelitian.....	2
1.5. Manfaat Penelitian.....	2
1.5.1. Bagi Masyarakat	2
1.5.2. Bagi Institusi	3
1.5.3. Bagi Penulis	3
 BAB II TINJAUAN PUSTAKA	 4
2.1. Penelitian Terkait	4
2.2. Landasan Teori.....	5
2.2.1. Pariwisata	5
2.2.2. Promosi	5
2.2.3. Kota Kudus	6
2.2.4. Google Map API	7
2.2.5. Pengenalan Sistem Informasi Geografis	8

2.2.6. SIG (Sistem Informasi Geografis)	9
2.2.7. Sistem Koordinat	10
2.2.8. Desain Perancangan	12
2.2.8.1 <i>Data Flow Diagram</i>	12
2.2.8.2 <i>Entity Relationship Diagram</i>	14
2.2.9. Tools yang digunakan	15
2.2.9.1 PHP (<i>Hypertext Preprocessor</i>)	15
2.2.9.2 Java Script	15
2.2.9.3 My SQL	16
2.3. Kerangka Pemikiran	17
BAB III METODE PENELITIAN	18
3.1. <i>Study Literatur</i>	18
3.2. Pengumpulan Data dan Analisa	18
3.3. Metode Pengerjaan	18
BAB IV ANALISA DAN PERANCANGAN	21
4.1. Gambaran aplikasi Pariwisata Kabupaten Kudus Berbasis SIG.	21
4.1.1. Aplikasi Pariwisata Kabupaten Kudus Berbasis SIG	21
4.1.2. Paparan Pariwisata Kabupaten Kudus Berbasis SIG	22
4.2. Perancangan	22
4.2.1. Perancangan Sistem	22
4.2.1.1 <i>Contex Diagram</i>	22
4.2.1.2 DFD Level 0	23
4.2.1.3 DFD Level 1 pendataan	24
4.2.1.4 DFD Level 1 publikasi	24
4.2.1.5 DFD Level 2 pendataan data berita	25
4.2.1.6 DFD Level 2 pendataan data wisata	26
4.2.1.7 DFd Level 2 aprove komentar	26
4.3. Perancangan Basis Data	27
4.3.1. ERD <i>Entity Relationship Diagram</i>	27
4.4. Perancangan <i>Database</i>	28

4.5. Perancangan <i>Desain Interface, Input dan Output</i>	31
BAB V IMPLEMENTASI SISTEM	40
5.1. Persiapan	40
5.1.1 Mempersiapkan <i>Software</i> yang Diperlukan	40
5.1.2 Mempersiapkan <i>Website</i> Aplikasi Sistem	40
5.1.3 Mempersiapkan <i>Database</i> Sistem	40
5.2. Pengujian Sistem	43
5.2.1. Hasil pengujian untuk proses <i>login</i>	43
5.2.2. Hasil pengujian untuk proses <i>input</i> master Kategori	43
5.2.3. Hasil pengujian untuk proses input data kategori berita	44
5.2.4. Hasil pengujian untuk proses input data master lokasi	44
5.2.5. Hasil pengujian untuk proses <i>input</i> data galeri	45
5.2.6. Hasil pengujian untuk proses input data berita	45
5.2.7. Hasil pengujian untuk proses <i>input</i> data komentar pada berita	46
5.3. <i>Hosting Website “Pariwisata Berbasis SIG”</i>	46
5.4. Aplikasi Pengembangan Potensi Tempat Pariwisata Kabupaten Kudus Berbasis Sistem Informasi Geografis	49
5.4.1 Halaman Utama User	49
5.4.2 Halaman <i>Login</i> Admin	52
5.5. <i>Implementasi pada Web Browser</i>	57
5.5.1 Web Browser Chrome	57
5.5.2 Web Browser Mozilla	57
5.5.3 Web Browser Internet Explorer	58
5.6. Implementasi Pada Media Elektronik	58
5.6.1 Implementasi pada komputer atau laptop	58
5.6.2 Implementasi pada Tab	59
5.6.3 Implementasi pada Handphone	59
5.7. Rekapitulasi Hasil Kuisisioner	59

BAB VI PENUTUP	62
6.1. Kesimpulan	62
6.2. Saran	62

